

OPENSOURCE- LIZENZEN

ODER: WIE, ICH DARF DAS GAR
NICHT VERWENDEN?

TobiX

Vortrag 30.01.2019, CCC AC

ÜBER MICH

- Tobias Gruetzmacher ([TobiX](#))
- Softwareentwickler, INFORM GmbH
- OpenSource-Compliance-Officer ^(inoffiziell)
- Konsolensammler (NES, SNES, N64, GC, Wii, Wii U, Switch, GB, GBC, GBA SP, DS, o3DS, o2DS, PS2, PSVita)

GRUNDLAGEN

DISCLAIMER

IANL/INYL

URHEBERRECHT (DEUTSCHLAND)

- Urheberrecht (UrhG)
- Urheberrecht ist "automatisch"
- Urheber ist eine natürliche Person (§ 7)
- Computerprogramme sind explizit "Werke" (§ 69a)
- Grundsätzlich nicht übertragbar
- Urheber kann Nutzungsrechte/Verwertungsrechte einräumen (Vertrag!)

INTERNATIONAL

- Berner Übereinkunft
- aka. Berner Übereinkunft zum Schutz von Werken der Literatur und Kunst

LIZENZEN

WARUM EINE LIZENZ?

- Verklausulierte Erteilung eines Nutzungsrechts
- Nutzungs-"Spielregeln"

EULA

Terms of service and end user license agreement ("EULA")

Applicable from: 7 May 2013.

EULA is superceded from 16 May by the Terms of Service.

The following terms of service and end user license agreement constitute an agreement between you and Rovio Entertainment Co its affiliates ("Rovio"). This EULA governs your use of Software (as specified below).

For purposes of this EULA "Software" means all software programs published or otherwise made available by Rovio or its affiliates, not limited to mobile games, downloadable/installable games for computer, and games accessed by means of a browser or other on

KEINE LIZENZ

- This software is freeware.
- Copy as you like.
- (C) 1998 Hans Acker
- Use for good, not evil

FREIE LIZENZEN

From Copyleft to permissive

COPYLEFT?

- Benutzung einer Lizenz, um gewisse "Freiheiten" zu garantieren.
- In seiner Anti-Linux-Kampagne nannte Microsoft das "viral".
- Stellen Lizenzgeber und Lizenznehmer auf Augenhöhe.

GNU / FSF (FRÜHE 1980IES)

- GNU's not UNIX
- Free Software Foundation
- "Freie Software" als Philosophie
- Die 4 Freiheiten:
 1. Nutzung
 2. Untersuchung ("Study")
 3. Weiterverbreitung
 4. Verbessern und teilen der Änderungen

GPL

- GNU General Public License
- "Erfinden" von Richard Stallmann
- Version 1 in 1989, Version 2 in 1991, Version 3 in 2007
- "Zwingt" Änderungen unter die gleiche Lizenz
(starkes Copyleft)

LGPL

- "Lesser" GPL
- Version 2 hieß "Library" GPL
- Erlaubt "Benutzung" durch anders lizenzierte Software (auch kommerziell)

AGPL

- "Affero" GPL
- GPL-Erweiterung für Software-as-a-Service

MPL

- Mozilla Public License
- Sehr schwaches Copyleft
- Gilt pro Datei, hat keinen Anspruch auf "Vollständigkeit"

APACHE

- Apache License 2.0
- Erlaubt Weiterverwendung in proprietären Werken
- Patentrechtsweitergabe

MIT

- Massachusetts Institute of Technology
- Einfache permissive Lizenz, benutzt z.B. von jQuery
- Varianten sind die `expat Licence` oder die `X Consortium License`

BSD-STYLE

- Verschiedene permissive Lizenzen
- Original enthielt eine kontroverse "Advertisement Clause"
- Neue Varianten sind die 3-Clause BSD und 2-Clause BSD

ISC

- Quasi identisch mit der 2-Clause BSD
- Entfernt Abschnitte, die durch die Berner Konvention überflüssig sind.

WTFPL

DO WHAT THE FUCK YOU WANT TO PUBLIC LICENSE
TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

0. You just DO WHAT THE FUCK YOU WANT TO.

LIZENZ- KOMPATIBILITÄT

- Wann darf ich Software kombinieren
- Pi mal Daumen: Stärkeres Copyleft gewinnt
- GPLv2 und Apache sind inkompatibel, GPLv3 ist so formuliert, dass Apache-lizensierter Code in GPLv3-Software integriert werden darf.
- If in doubt: Ask a lawyer

DANKE

- Fragen?